キャラクター名
汎用NPC・人間/学者

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	2		15	2
		敏捷度	8	2		15	2
体	7	筋力	8	0		15	2
		生命力	8	1		16	2
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	8	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石〈5点〉x12	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□

所持金 450 G　預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数