

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 レプラカーン \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	レプラカーン	<b>種族特徴</b>	暗視、見えざる手、姿なき職人		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	今でも使う決めポーズを持っている		
<b>経験点</b>	610		同姓の家族がいない 5人以上の兄弟姉妹がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	11	器用度	8	4		23	3	グラップラー	11	
		敏捷度	3	5		19	3	ソーサラー	5	
<b>体</b>	3	筋力	10	10		23	3	セージ	7	
		生命力	10	5		18	3	エンハンサー	2	
<b>心</b>	9	知力	8			17	2	アルケミスト	2	
		精神力	8	2		19	3			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	足さばき	2-227p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
高所攻撃		
HP強化		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	3
回避技能	グラップラー	合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 15	11	15	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 防護点+1。遠隔攻撃を誘引する
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
2d6+{ライダー}+{知力B} 魔物知識(ライダー{ライダー}+知力B{知力B})	□□□□⑤
-----変数-----	□□□□⑩
//ライダー=2	□□□□⑮
//知力B=1	□□□□⑳
-----探索・追跡-----	□□□□㉑
2d6+{レンジャー}+{知力B} 足跡追跡(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉒
2d6+{レンジャー}+{知力B} 探索/屋外(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉓
2d6+{レンジャー}+{知力B} 震感知/屋外(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉔
2d6+{レンジャー}+{知力B} 聞き耳(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉕
2d6+{レンジャー}+{知力B} 危険感知(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉖
-----解除・設置-----	□□□□㉗
	□□□□㉘

