

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	狩人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	22	9	12	6	10
ボーナス	3	4	7	3	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	6	3	3

HP	63
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			6	0	8	0	3	14	8
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			9	13					
総計(左)			9	5	8	15	3	15	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランタン	ハイMP 使
マジカルキー	ハイHP
マジカルキー	万能薬
筆記用具	
冒険者セット	
聖水	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイMP	

現在重量: 9
 最大重量: 11
 所持金: 34060
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	★							
効果:								
キャリバー/1	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー取得								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1d								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃ダメージ+敏捷(8)メインプロセス終了まで持続								
ガンプレイ	1	4	セット	10m	単体	器用	銃	
効果: 精神と対決達成値+s l。成功で逆上付与								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シーフ	
効果: スキルを即時終了させる。シナリオ1回。パッシブアイテム以外。コストは発生する								
ピアシング`ストライク	2	5	DR前	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃ダメージ+(SL) D								
バタフライダンス	1							
効果: 回避判定+1D								
ス`シャライ`:`魔導銃	5	-	パ`ッシブ`		自身			
効果: 命中判定+SL、ダメージ+SL								
イクシド`ショット	2	-	マイナ`		自身		銃	
効果: ダメージ+SLx10 仕様武器使用不可								
テンポ`ラリア`ア`	1	15	フリー`				シーフ	
効果: 魔道銃の使用不可回復								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1d								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定+1D								

現在重量: 9
 最大重量: 11
 所持金: 34060
 預金・借金:

