キャラクター名: サマンサ
プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	55
冒険者Lv	7	経歴	5-2-4 体に傷跡がある		
			4-5-6 絶対に知られたくない秘密		
経験点	2390		3-3-4 忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	13	筋力	2	1		16	2
		生命力	4	3		20	3
心	12	知力	11	4		27 + 2	4
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔晶石2x2	○□□○□□
魔晶石1	○□□○□□
魔晶石5x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15579 G
預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
シナリオ次第	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 118 /合計 118

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	知性の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

幼少期森へ出た際魔物に蛮族に襲われ背中に大きな傷を負う。
その付近に居合わせた冒険者に助けられ、自身の境遇のこともあり冒険者になる。
現在のPTにはつい若く言われたので25くらいのまま肯定も否定もせずそのままでいる。
趣味は食事。何時か至高の料理なるものを食べてみたい。

サマンサ
「ほっくほくだねぇ」
「ちょっと一休み入れよ〜」

目標 最高の冒険者になるため
p246

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟