

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 橘 稲穂 | |

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-----------|-------|-------|
| シンドローム | モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 実験体 | | 邂逅 | 駒鐘 七緒 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 5 | 0 | 0 | 1 | | 6 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 42 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-------|----|-----|----|-------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | 射撃 | 10r+3 | | 9 | | CLカスタマイズ(ライトウェイトモード-3個) |
| | 射撃 | 14r+3 | | 9 | | +砂の加護 |
| | 射撃 | 14r+3 | | 21 | | +砂塵霊 |
| 100↑ | 射撃 | 12r+3 | | 10 | | CLカスタマイズ(ライトウェイトモード-4個) |

| | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| 祈りの造花 | | 8 | | | |

| | | | | | |
|--------------|---------|---------|--------|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 8 | 合計回避: | 0 |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 遺産継承者: 祈りの造花 | P 遺志 | N 憎悪 | | | |
| 秋津 山那 | P 感服 | N 不安 | | | |
| UGN | P 執着 | N 嫌悪 | | | |
| 佐和山光彦 | P 有為 | N 脅威 | | | |
| 駒鐘 七緒 | P 執着 | N 恐怖 | | | |
| 虎城 暁斗 | P 親近感 | N 嫌気 | | | |
| 八重樫若菜 | P 友情 | N 劣等感 | | | |
| 最大財産P: | | 2 | 残り財産P: | | |

| | | | | | | | | |
|---|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv+4]の射撃武器を作成 | | | | | | | | |
| CL:モルフェウス | 2 | 1 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| ライトウェイトモード | 3 | 2 | メジャー | - | 武器 | 対決 | - | |
| 効果: この判定のリアクションダイス-Lv個 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | メジャー | - | 武器 | 対決 | - | |
| 効果: ダイス+[Lv]個 | | | | | | | | |
| 魔弾の悪魔 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 射撃判定直後に使用 達成値+10 ハンドレッドガンズで作成した武器の場合のみ使用可 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定の直前に使用ダイス+[Lv+1]個 | | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: 対象の攻撃力+[Lv*4] | | | | | | | | |
| スピードアップ | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 行動値+Lv | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲選択 | 対決 | - | |
| 効果: 範囲選択に変更 判定後武器は破壊される | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

親類もない天涯孤独、オーヴァードに覚醒、実験体としての生活、と人とのつながりを絶たれて生きてきた少女。UGNチルドレンとして保護されたのちも実験体としての生活が待っており、体を差し出す代わりに生きていけることに不満はなかった。その期間に祈りの造花の先代実験体、秋津 山那と出会い、彼女の明るい性格にあてられ情緒を少しずつ形作っていく。しかし稼働テスト中により秋津 山那が死亡したことによって、自分が次代祈りの造花に選ばれる。彼女はそれに強く否定的な感情を持っているが生きるすべを捨てることができなかった。実験に非協力的な実験体に対して、UGNは半ば強制的な実験を行い同時にUGNチルドレンとしての訓練を施す。これは彼女のためを思っていることではあるが、彼女が心を閉ざす原因となった。そののち、彼女は駒鐘 七緒に拾われ、部下として生きていく中で彼女に心酔に近い親愛を抱くようになっていく。