キャラクター名	プレイヤー名
天海　周治（アマミ　シュウジ）	

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ノイマン	年齢	17	性別	男
オプショナル					
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自	貧乏	経験	古強者	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
＜戦術百般・雷＞	射撃	7r-2		8		A+B：リニアキャノン、精神置換、C値@8、相手のドッジのダイス-2個。
＜天-戦術百般・月＞	射撃	7r+5		8		A+B：ボルトアクションライフル、マイナー消費（達成値+5）、精神置換、C値@8
＜戦術百般・双雷＞	射撃	7r-4		16		A+B+C：リニアキャノン*2、精神置換、C値@8、相手のドッジのダイス-4個。
＜戦術百般・双撃＞	射撃	7r-2		16		A+B+C：リニアキャノン+ボルトアクションライフル、精神置換、C値@8、相手のドッジのダイス-2個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　合計回避：　0

所持品	
コネ：情報収集チーム	
思い出の一品	
ウェポンケース	
リニアキャノン	
(調達候補) ボルトアクションライフル	
(調達候補) グレネードランチャー	
(調達候補) フルオートショットガン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体（デュプリケイト）	P	N		
緒方レミ(おがた-)	P　有為	N　嫌気		
ドッグタグ	P　誠意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　12　残り財産P：　7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：C値-LV（下限：7）								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：＜白兵＞か＜射撃＞か選択し、選択したエフェクトの技能を【精神】で判定できる。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：装備している武器の攻撃力を合計して使用。射程、対象は狭い方を適用。同一エンゲージ不可のものはそれを優先。								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：所持する武器をLV個選択し、攻撃に使う武器と技能が同じものに+[武器の攻撃力の合計]する。選択した武器はメインプロセス中装備していることになる。								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ー	
効果：対象がラウンド中に行うMAのダイス+LV個。自分は対象にできない。								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ピュア	
効果：対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[LV*4]。自分は対象に選べない。1シーン1回使用可能。								
勝利の女神	6	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：判定後に達成値+[LV*3]。1ラウンド1回まで。								
ハードワイヤード	5	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：ブラックドッグ専用アイテムからLV個選択して常備化できる。GMが許可すればプリプレイで選択し直せる。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。								
ドクタードリトル	★	ー	メジャー	至近	自身	自動成功	ー	
効果：世界中の言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通がはかれる。必要なら＜交渉＞の判定を行う。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGN訓練施設"ホーム"にいたUGNチルドレン上がりの男。生まれながらのオーヴァードであり、孤児。
自分の名前も知らず、ただその才能故に施設で訓練を受けてきた。
そこで会った「桐生 嚆矢」とは意気投合して互いに名前を付け合った。
苗字には相手への願い、名前には相手の性質を言葉にした。
「桐生」：桐は切られてもすぐに芽が生えてくるから切り→桐と言うらしい。だから、切られようがなにされようが生きろ。
「嚆矢」：はじまりの一矢。誰よりも早い空気を切り裂く稲妻。いつだって何かを始めるのがお前だ。
「天海」：瞳の蒼は空や海に似ており、それらは自分達がどうあっても変わることはない。だから、そんな変わらない存在でいろ。
「周治」：周りを治めて戦場を支配する才能。戦闘を終わらせるもの。ジャームにとっては「終」わりを「司」るもの。
・・
彼と共に仕事をしていて、援護しながら自分も最前線で戦うスタイルだったが、彼が死んでしまったと聞いたのを機に最前線にはでなくなった。
2年前、ちょうど別任務に引っ張られて自分がいないときにこのN市で彼が死んだという。
共に戦えればそうはならなかったかもしれないのに、と歯がみするような想いを持っていた。
その経緯と結末を知らなければならないと考えたところに、九十九風間からの誘いがあり、N市の支部に来た。
・・
オーヴ+ァードであるかないかに関わらず、化け物と人間の境目は人間であろうとするかどうかだと考えている。
そこを外れてしまえば、もう人の道を外れて人間ではいられなくなる。
例え誰かの悲しみの上で誰かが生きているのだとしても、だからといって彼らに同じ想いを味合わせたり害してもいい理由にはならない。この危うい世界を崩せば、多くの嘆きが生まれ、もう平穏など戻らなくなる。
だから、自分は誰かの悲しみを少しでも減らせるように努力していくしかない。
現在は、UGNチルドレンの現状を変えていくために奔走している。
それはいつかの再会までのひとつの誓い。