

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	2X
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる 同じ夢を何度も見ている		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	6	1	2	23	3					グラップラー	6
		敏捷度	3	4		21	3					スカウト	7
		筋力	9	4		21	3					エンハンサー	1
体	8	筋力	9	4		21	3						
		生命力	8			16	2						
心	5	知力	6	3	2	16	2						
		精神力	12	3		20	3						

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	トレジャーハント	2120 p	ファストアクション	2123 p	両手利き	223 p	武器習熟/格闘	221 p	二刀流	221 p	武器習熟II/格闘	221 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
義眼	50
真・ブラックベルト	80
武器の専用化*2	100
名誉点 所持 70 /合計 300	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製トンファー@専用 [銀]グラップラー専用、パンチ強化、器用度+2	1H	15	1	2d+	9	10	12	15									
銀製アクセルブローグ@専用 [銀]グラップラー専用、キック強化、器用度+2	1H#	20		2d+	9	9	12	20									
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+	9	12	12	0									

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5045 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	28 m	99 m	2d+	10	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	10	2d+	9	2d+	14	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 義眼	最大HP+2
耳 通訳の耳飾り	[加減調整] [複製] [トリンク] [ライカスローブ] [リカスローブ] の言語理解できるようになる
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中 ポンチョ	フード付き
右手 雲のブレスレッド	水・氷ダメ-1/1日3回まで水を沸かせる
腰 真・ブラックベルト	防護+2
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 宗匠の腕輪	器用+2

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2/壊すと1度だけ知力+14

<p>— その他メモ —</p> <p>大陸生まれ、娼婦Lv5/兵士Lv5、秩序にして善。86-56-83。 大陸からティコウへ、家族に招かれて渡ってきたシャドウの女。 種族特徴と云うべき第三の目が、宝石の義眼であることが特徴。 身体のありとあらゆるところを駆使して、日銭を稼いできた。 手も足も胸も口も、そして女の武器も。</p> <p>過去の戦場で額の目を抉られ、その際のことが忘れられずにいる。 目を抉った相手のことを夢として思い出せば、憎しみに焦がれている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊸</p>
---	---