キャラクター名: パレス＝カーマイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	2		16	2
		敏捷度	8			13	2
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	4			16	2
心	13	知力	8	3		24 + 1	4
		精神力	10	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器、魔法の発動体	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ボーンアニマルセット	○□□○□□
ストーンサーバントセット	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１	○□□○□□
魔晶石（1点）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数
専用化：ポーションインジェクター	50

名誉点 所持 50 /合計 100

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟