

キャラクター名 Victor

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	中	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	許嫁がいた、orいる 大切な約束をしたことがある 異性の家族がいない。		
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			2	18				
体	12	敏捷度	11			19	3	スカウト	4		
		筋力	5		1	18	3	デーモンルーラー	5		
心	11	生命力	5	2	1	20	3				
		知力	8	1	1	21 + 2	3				
		精神力	6		1	18	3				

戦闘特技	値	属性	備考
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
エルヤビビ	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧		6	+1	+4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能		フェンサー	合計値	9 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	8	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	8			

装備品	説明
頭 召魔の封入具(帽子)「ノイジ」	1H 送還判定+1
耳 _____	
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 _____	
腰 ブラックベルト	
足 _____	
その他 _____	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

その他メモ	自動失敗チェック
◎「帰郷」：エルヤビビ出身で、家族や友人の身を案じて帰郷する。 ・目的：「エルヤビビ」にたどり着くこと。 ・特別ルール：情報収集で+2のボーナスを受ける。 [幼少期の記憶]：魔法の道具に触れた。驚きとひらめきを与えた。 [少年期の記憶]：亡者に襲われる恐怖。対抗するために「魔法」を学んだ。 [青年期の経験]：戦場の要となり、戦線を守り抜いた。倒れるわけにはいかなかった。 【ハプニング表】 [幼少期の出来事]：平和に過ごした。 [秘密の背景]：本名や素性を隠している。 [青年期の恋愛]：男性の恋人がいるorいた。 【冒険に出た目的】：アピスを減らすため。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

