

キャラクター名
エスティカ・マルドス

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	4360		ガキ大将だった→仲間の中心だったと解釈 空腹のあまり失神したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			9	1
敏捷度	1	2		11	1
筋力	2	3		13	2
生命力	13	3		24	4
知力	5	8		26 + 1	4
精神力	4	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ダリオン	8		
セージ	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣：鉄鎧	
軍師の知略	
効力亢進 I	
鉄壁の防陣：鉄鎧	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
53

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復量がピンゾロでも魔力分回復する。
耳	
顔 試作型能力調整コア (器用→知力)	器用度が10%上がる。知力が10%上がる。精神力が10%上がる。回避力が10%上がる。命中力が10%上がる。ダメージが10%上がる。回復力が10%上がる。移動力が10%上がる。消費エネルギーが10%減る。
首 聖印	神聖魔法に使用
背中 軍師徽章	鼓砲の使用に必要
右手 知性の指輪	魔法の発動体
腰 アルケミーキット	賦術に使用
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため。	□□□□⑤
かつてメリアの集落でダリオンを信仰する神官の一族だった。幼いころは大きな家だったことを背景に自然と中心になっていた。しかし、突然の火災によって集落は消失。家族ともはぐれたまま突如一人旅立つことになったが、戦いの術を知らぬため、蛮族の襲撃により負傷。	□□□□⑩
なんとか逃亡するも食事もとれないまま気絶してしまったところを妖夢に助けられた。	□□□□⑮
今は家門の復興を果たすことを目的としつつ、妖夢に協力をしている。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
キングスフォールの鉄道双大路にある「山吹色の齒車亭」が拠点となっている。	□□□□㉔

