

キャラクター名
待夜 巽

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	事務所アルバイト	カヴァー	学生
	モルフェウス			年齢	高校生	性別
オプション						
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	38	%
出自	兄弟	経験	死と再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	10
感覚	3		0			3	(非装備時)	10
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	3	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	4r+7	3	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品: 腕時計	
ビーコン: 兄の腕時計	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
輪廻の獣	P	N		
リコリス	P 信頼	N 不安		
コマコ	P 尽力	N 恐怖		
シノブ	P 信頼	N 不安		
オッサン	P 尊敬	N 不安		
家族	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	Mn	-	-	-	-	
効果:	クリ値-Lv							
インフィニティウエポン	5	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
無形の影	1	4	Mj	-	-	-	-	
効果:	【精神】で判定を行える。1ラウンド1回まで。							
咎人の剣	3	4	Mj	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
ギガンティックモード	1	3	Mj	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃を範囲(選択)に							
影絵の兵士	2	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果:	射程を視界に変更。1シーンLv回まで							
原初の白・バリアクラッカー	1	6	Mj	武器	-	対決	80	
効果:	ガード不可装甲抜き。1シナリオLV回まで							
カスタマイズ	3	2	Mj	武器	-	対決	-	
効果:	白兵ダイス+Lv							
剣聖の手	1	2	At					
効果:	1シナリオ[Lv+1]回、自己妖精の手							
原初の紫: デビルストリング	1	7	At					
効果:	インチキ打消し							
雲散霧消	1	4	A t	至近	範囲(選択)			
効果:	ダメージ-5*Lv							
万能器具	1	-	Mj	至近	自身	自動	-	
効果:	日用品を作成できる。必要ならば<RC>で判定							
道化の出し物	1	1	A t	至近	自身	自動	-	
効果:	エフェクトの外見を別エフェクトに偽装できる。							

気がついたら家は倒壊、家族は精神病院が行方不明、自分は記憶喪失の化物になってた。世界のあまりの変わりっぷりに、現状を夢のような何かだと思ってしまう癖があったが、兄の死を受け入れだしたあたりから、その悪癖は改善されつつある。戦わなきゃ現実と。

数年前に観光に行った出先で、兄もろとも輪廻の獣に感染。兄弟で食い殺し合いをした結果、弟だけが生き残り自我を取り戻す。自分ではその経緯をまったく覚えていないが、兄の死が自分のせいではないかと感じ始めている。兄は多分バリアクラッカー持ちのブラド

自分の影を変形させて戦うウロモル。でもウロボロスだとばれると非常にアレがアレなんで、基本は道化の出し物でエフェクトを偽造してピュアモルだと偽る。暴走時にはばれるから意思は強く持とうな!

