

キャラクター名
石動 望

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	FHセルリーダー
	エンジェルハイロウ					
オプション	パロール		年齢	20→21	性別	女性
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	42 %	
出自	姉弟	経験	裏切られた	邂逅	好敵手：能見耕助	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	0	1		7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	4	
運転：二輪車	2		芸術：盗作	1		知識：盗み	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：ナイフ格闘術	3		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	7r+9	0	2		
インフィニティウェポン	白兵	1r	3	24		侵蝕8 5+6+7
"シュヴェルト・ファブリーク"	白兵	1r	3	25		{インフィニティウェポン+ジャイアントウェポン+ダブルクリエイト}
"シャーフ・スクリプター"	射撃	18r+10		54		侵蝕12 1+2+3+17 インフィニティウェポン×2を想定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
RMAアーマー		15			
ベルベットクローク(※)		1	-1	0	隠密中の判定ダイス+3個。
合計装甲：		16	合計回避：		-1

所持品	
インフィニティウェポン	キーンナイフ
トカスタマイズ：エンチャント	サイレントシーカー
トカスタマイズ：エピック	
	UI：リーサルシャイン
ナイフ	UI：デモンズシード
フォーマル	エンブレム：リマインドソウル
情報収集チーム	エンブレム：ドロップアウト
携帯電話	エンブレム：FHイシュー
ウェポンケース	エンブレム：グレイブルーディング
キーンナイフツヴァイクロススラスト	エンブレム：最強の一振り

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
遺産継承者：八咫鳥P		N		
【疎遠な弟】石動 朔也P	庇護	N	隔意	
【鬼教官】玉野 椿P	信頼	N	恐怖	
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	10	残り財産P:	3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル値-Lv。(下限7)							
魔弾の射手	3	5	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果：	白兵武器2本を用いた射撃攻撃。命中と攻撃力を合計する。武器はメイン後に破壊される。シナリオLv回。							
見えざる死神	2	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：	隠密時のみダイス+1個。攻撃力+[Lv×3]。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃	-	
効果：	範囲(選択)に変更。判定後に装備武器自壊。							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力Lv+7 射程至近 命中0 ガード3の白兵武器をシーン中装備する。							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	インフィニティウェポンで作る武器を2本にする。							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	インフィニティウェポン武器の攻撃力+5。重量も増加。							
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象のダイス-[Lv×2]個 ラウンド1回。							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのメインプロセス中、隠密状態になる。シーンLv回。							
光と闇の眼	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	隠密状態のPCをメジャーアクションの対象にできる。							
デススターカー	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	隠密時の攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。侵蝕でLv上昇はしない。							
紡ぎの魔眼	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス+Lv個。ラウンド1回。							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	-	自動	-	
効果：	自身を対象に含む範囲攻撃を、自身のみに変更。シナリオLv回。							

■石動 望(いするぎ のぞみ) コードネーム："月相の魔術師(モンド・シュライアー)"
 大学生活の傍ら、ネット上で誰かの恨み持つ者の相談に乗り、その相手から物を奪うと言う代理復讐人のような、あるいは義賊のようなことをしている。たまに危険な依頼に傭兵として向かうことも。
 UGNイリーガルでもあり、FHイリーガルでもあるが、両陣営とも、信頼する人物にのみ協力する。初対面で嫌うほど冷たくはない。一歩引いたような、やや人間関係に冷めたような接し方をする。だが、本質的には、人の温もりが薄かったが故に、そういう接し方しか知らない、という背景もある。
 自分が思う正義に則って行動を決めている自由人。でも根はまじめ。
 弟がいるが、7年前から疎遠である。UGN教官、玉野椿経由で学費などの仕送りはしているらしい。
 趣味は彫刻。暇つぶしに作っている。作品の9割は模造品。
 戦闘スタイルはナイフ主体だが、彫刻の鳥のような鋼の刃を大量に錬成し、斥力で相手に射出する射撃戦も行なう。
 鳥の錬成時は一度一対の大型剣を経由して生み出す。
 過去の経験上、他の武器も一通りは扱える。能見に負けて以来、コン練して思い出したらしい。
 ・1話
 能見の死は、彼女のUGNとしての役目を強く自覚させた。だが、襲い掛かる者の中にUGNが含まれているのは皮肉以外の何であらうか…。
 ・2話
 守りたいと思えた仲間をまた一人亡くし、再び弱さを突き付けられた。覚醒して7年目にして、己の力と再び向き合う時が来たようだ。
 ・3話
 エルザの不調に見舞われながら、開かずの森の番人を突破するも、事態は急変。よもや手段を選んではいけない…。
 ・4話
 土壇場で覚醒したエルザと共にハイアー・ジヤームを撃破。エルザと心を少しだけ通わせる。
 ・5、6話

