キャラクター名
□ベルト・アッシュフィールド

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 7 |
| **サポートクラス** | ニンジャ | **Lv.1:** | ニンジャ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 21 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 天涯孤独 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 15 | 18 | 6 | 18 | 6 | 11 |
| **ボーナス** | 4 | 5 | 6 | 2 | 6 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 7 | 8 | 3 | 7 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 70 |
| **MP** | 60 |
| **フェイト** | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | シュリケン | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | シュリケン | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 黒頭巾 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | 忍衣 | | | | | 8 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 高級忍具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 8 | 0 | 2 | 15 | 9 |
| スキル | オーバーパス | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | バタフライダンス | | | | 1D | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 6 | 9 | 9 | 2 | 16 | 14 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 7 | 12 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | | 1 | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| 仮面 | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| クナイ×4 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 16 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 2352 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | 5 | |
| 効果： 武器攻撃の対象が2体以上の場合ダメージに+［SL×2］ | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う | | | | | | | | |
| イメージボディ | 3 | 5 | セットアップ | - | 自身 | - | 3 | |
| 効果： 回避判定+［SL×2］クリティカル時コスト0 | | | | | | | | |
| ブラッディフィート | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 攻撃の命中判定+1D | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 回避判定+1D | | | | | | | | |
| マーダースキル | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果： 攻撃命中判定でクリティカルした場合ダメージに+［SL+1D］ | | | | | | | | |
| コンシールアタック | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 3 | |
| 効果： 攻撃命中判定+1D。ダメージに+［SLD］する。要隠密 | | | | | | | | |
| シャドウストーク | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 移動を行っても隠密は解除されず隠密を維持したままエンゲージも可能。スキル、アイテム等による移動も同様 | | | | | | | | |
| スニークアップ | 1 | 6 | 移動直前 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果： 移動直前に使用。この移動では封鎖されず敵とエンゲージしても移動を終了しなくてよい | | | | | | | | |
| ビースティング | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 3 | |
| 効果： 武器攻撃の命中判定に+［SL+1D］ | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 回避判定 | - | 自身 | 自動 | 5 | |
| 効果： 回避判定の達成値に+［SL+2］ | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | リアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 1 | |
| 効果： 対象使用したスキルを打消し、即座に工藤を終了させる | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果： 投射による射撃ダメージ+［SL×4］射程+10m | | | | | | | | |

ある日、両親と共に狩りに出かけたが、強大な魔物と遭遇してしまう。
両親は自分を逃がすために囮になってくれた、だがその後の生死はわからない。
両親の意志を無駄にしないため、死なないことだけを考えて生きてきた。自分が生きる意味を見つけるまでは死ねない。

キャラクター名
ロベルト・アッシュフィールド

プレイヤー名

## 所持品

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：トラップ探知に+1D | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：足跡や痕跡を追跡する際【感知】判定+1D | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：筋力の能力基本値を+3。 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：幸運の能力基本値を+3。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |