キャラクター名

アンダーファイア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	322
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
寮	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
きれいな部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカガネ・アイ	憧憬	3	①②③④⑤	
ワルダ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際に使用可、攻撃してきた相手に肉弾攻撃2。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	ダメージを与えた時、コストとして基本パーツ1つを損傷し白兵・肉弾+1。1ターンに何度でも使用可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0~1	支援2か妨害2。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
腕		きれいな部品		オート			たからもの
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを修復する。
メインクラス		悪食		オート		自身	自身の攻撃による切断判定出目-2する。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ獲得。修復可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1