キャラクター名：ヨグ神子

プレイヤー名：

シンドローム	オルクス モルフェウス	**ワークス**	UGN支部長B	**カヴァー**	教会附属図書館司書
オプショナル		**年齢**		**性別**	

覚醒	忘却	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	150 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	2		2	8
精神	1	0	0			1
社会	3	0	2			5

HP	173
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ6+(錬金術師)	射撃	8r+4	0	15		攻撃力+(LV+4+5)の武器作成
		0				
【歪んだ時間からの弾丸】+【歪める力】+【虚空の玉座】+【破壊の渦】+【武器生成】	射撃	21r+4		42		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv（下限値7）								
要の陣形	4	3	メジャー	-	3体	-(シンドローム)	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回使用できる								
ハンドレッドガンズ	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：射撃武器作成								
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果 :対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは1回の判定で1回まで使用でき　1シナリオにLv回使用できる								
形なき剣	2	2	メジャー	武器	-	対決（射撃）	-	
効果：ドッジのダイス-LV個								
オーバーロード	2	3	オート	至近	自身	自動	80	
効果 :あなたが行う攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃の攻撃力を+(使用している武器ひとつの攻撃力)する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に選択した武器は破壊される。								
復讐の領域	2	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果 :あなたがHPダメージを受けた直後に使用する。そのHPダメージを与えた対象に同じだけのHPダメージを与える（最大であなたの最大HPまで）1シーンに1回まで								
砂の盾	4	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ｶﾞｰﾄﾞ値+[LV×2] ガード時宣言								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :ダメージロールの直前に使用可。カバーリングを行うが行動済みにならず、行動済みでも使用可。1メインプロセスに1回まで使用可。								
砂の祝福	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリングがLV×10m離れたキャラクターに行える。1シーン1回								
ピンポイントガード	4	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果：ガード値を+LV×5、1シーン1回まで								
生命増強	5		常時					
効果：このエネミーのHPをLV×30する								
砂の加護	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：ダイス＋LV+1								

エフェクトレベルは全て150%の時の物（侵蝕率適用済）（エフェクトレベル+1 ダイス+4個）

キャラクター名
ヨグ神子

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サポートデバイス	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド間、感覚を使用した判定ダイスを+LV×2する。1シナリオに3回まで							
塞がれた世界	4	3	メジャー	-	-	対決（シンドローム）	-	
効果：	対象が単体でない場合、攻撃力+[Lv×3]							
魂の練成	2	4d10	オート				120	
効果：	戦闘不能を回復しHPをLV×10まで回復、1シナリオに1回							
不可視の領域	★							
効果：	【銀の黄昏錬金術会】の場所を隠している							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								