

キャラクター名
エリシャ=ステッペン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		故郷の場所を知らない 師と呼べる人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			15	2
	敏捷度	4	1		11 + 1	2
体	筋力	7			14	2
	生命力	6			13	2
心	知力	6			20 + 2	3
	精神力	4	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	5		
セージ	2		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	2	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓 呪歌に対する精神抵抗判定+2
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
【魔法の申し子】	
・魔力+1	□□□□⑤
・自動成功した場合、魔法のMP消費は0になる(魔晶石、使い魔のMP消費もなし)	□□□□⑩
【デジャヴ】	□□□□⑮
・1日に1回だけ、知力ボーナスを基準とする判定に+2	□□□□⑳
・魔法の行使判定には使用不可	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

