キャラクター名
エリシャ=ステッペン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		故郷の場所を知らない		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	4	1		11 + 1	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	6			13	2
心	14	知力	6			20 + 2	3
		精神力	4	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	5		
セージ	2		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	2	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

装備品	説明
頭	
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗判定＋2
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	

その他メモ

【魔法の申し子】
・魔力＋１
・自動成功した場合、魔法のＭＰ消費は０になる（魔晶石、使い魔のＭＰ消費もなし）
【デジャヴ】
・１日に１回だけ、知力ボーナスを基準とする判定に＋２
・魔法の行使判定には使用不可

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリシャ=ステッペン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x10	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
魔晶石x6	○□□○□□
楽器	○□□○□□
魔化された動物の骨x3	○□□○□□
虎目石の金鋲（小）	○□□○□□
尖晶石の角（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□

所持金 1600 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 46 /合計 46	