

キャラクター名
鞍馬 いろは(くらま -)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢	おそらく10代	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35	%
出自	母なる大地	経験	喪失	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
深山嵐		6r+4		7		メモ欄参照
乱気流「暴風」		6r+4		12		メモ欄参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: マスメディア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
大爺様	P 信頼	N 不安		
仲間	P 慈愛	N 食傷		
都築京香	P 誠意	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ			自動		
効果: 戦闘移動。1シーンLv回まで								
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 「攻撃力+[Lv*3]」の射攻。装甲値無視、コンセ組み合わせ不可								
さらなる波	6	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス間、ハヌマーンのエフェクト使用判定D+Lv個								
振動球	2	3	メジャー	視界		対決		
効果: 「攻撃力+Lv」の射攻、装甲値無視								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果:								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、あらゆるエフェクト使用判定達成値+Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 深山嵐(みやまおろし)
 条件:
 組み合わせ: 振動球+さらなる波
 タイミング: マイナー+メジャー 技能: <RC>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 視界 侵蝕値: 5
 ダイス: 6(100%↑時6) CR値: 10(100%↑時10)
 攻撃力: 14(100%↑時17)

装甲値無視

コンボ: 極・深山嵐
 条件:
 組み合わせ: (バトルビート後)+振動球+さらなる波
 タイミング: マイナー+メジャー 技能: <RC>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 視界 侵蝕値: 7
 ダイス: 7(100%↑時8) CR値: 10(100%↑時10)
 攻撃力: 14(100%↑時17)

バトルビート使用后。装甲値無視