キャラクター名: ケイティ・ソード

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>エグザイル | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | ブラム＝ストーカー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 不屈の一撃 | 白兵 | 8r+4 | 1 | 24 | | ﾒｼﾞｬｰ・白兵・ﾀﾞｲｽ8・ｸﾘﾃ7・対決・単体・至近・攻撃力24・ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防具 | | 5 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 5 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 渇きの主3-1 | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 白兵 | 素手攻撃 | |
| 効果： | 装甲値無視/命中時HPをLV×4回復 | | | | | | | |
| オールレンジ | 2 | 2 | 命中 | 武器 | 対決 | 白兵射撃 | | |
| 効果： | 組み合わせた判定のダイスを+LV個 | | | | | | | |
| 獣の力5-1 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果： | 攻撃力をLV×2 | | | | | | | |
| 破壊の爪10-1 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手を白兵・命中0・攻撃力(LV+8)・ガード1・至近に変更 | | | | | | | |
| ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ3-1 | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：あなたは戦場移動を行う。この異動では離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このｴﾌｪｸﾄは1ｼｰﾝにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| イージスの盾3-1 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LVdする | | | | | | | |
| 異世界の因子1 | 1 | 5 | オート | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果：いつでも使用できる。あなたの登場しているシーン内で使用されたエフェクト一つを対象とする。そのシーンの間、あなたは対象のエフェクトを取得する。取得したエフェクトのレベルは1となる。この効果でエネミーエフェクト、制限ピュアブリードのエフェクトは取得できない。このエフェクトはシナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| ブレインハック1 | 1 | 10 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 単体 | 白兵射撃 | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、バッドステータスの憎悪を与える。憎悪の対象はあなたがシーン内から一人選択する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 爪剣5-1 | 4 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | 白兵対決 | - | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を[LV*2]する。このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-1個する。 | | | | | | | |
| 血の宴3-1 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 範囲選択 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲選択に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ルルブ１の春日。経験点及び能力確認用。エフェクトは浸食率による上昇分を抜き。
攻撃ダイスは「１１ｄ１０＋４　Ｃ値７」　ダメージは「Ｘｄ１０＋１４」
攻撃の達成値は《　25　～　43　》の範囲、ダメージは《　26　～　46　》の範囲が期待値

▼"不屈の一撃"
マイナー：《ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙLv2》《破壊の爪Lv2》
メジャー：《コンセ：CuLv2》《渇きの主Lv2》《吸収Lv2》《オールレンジLv2》《獣の力Lv2》
C値□8=10-2
Atk□14
Dice□11dx7+4
効果：装甲貫通 対象の判定ダイスを-2個する

メジャー：《イージスの盾Lv2》ガード値を+2D+1