

キャラクター名  
月海 逢人 (つきうみ あうと)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	ヒーローD	カヴァー	ヒーロー
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	39	%
出自	ヴィランの子	経験	実験体	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	113
肉体	4		0			4	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	2		1		2	5	戦闘移動	14
社会	0	1	0		1	2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	11r+2		6		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																
ヒーローズクロス		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>生還者</td> <td>P</td> <td>N</td> <td>消費</td> </tr> <tr> <td>音無 頼人</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> </tr> <tr> <td>梶 櫻子</td> <td>P 庇護</td> <td>N 不安</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	生還者	P	N	消費	音無 頼人	P 憧憬	N 悔悟		梶 櫻子	P 庇護	N 不安			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																					
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ																														
生還者	P					N	消費																														
音無 頼人	P 憧憬					N 悔悟																															
梶 櫻子	P 庇護					N 不安																															
	P					N																															
	P	N																																			
	P	N																																			
ストレンジフェイス																																					
カテゴリ: トップヒーロー																																					
メモリー: スターリーナイツ(旧)																																					
パワーソース: サイエンス																																					
コネ: ヒーローマニア																																					
ユニバーサルフォン																																					
		最大財産P:	6	残り財産P:	3																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー			-		
効果:	C値-1(下限7)							
雷の槍	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力+[lv×2+4]の射撃攻撃。判定ダイス-1個。同エン不可							
雷の剣	1	2	メジャー	至近	-	対決		
効果:	攻撃力+5。同エン不可エフェクト組み合わせてもでも同エン可になる。シーンlv回。							
雷鳴の申し子	3	5	メジャー			対決	ピュア	
効果:	攻撃力+[最大HP-現在のHP]。メインプロセス終了時にHPが0。シナリオlv回							
フラッシングプラズマ	1	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	シーン(選択)・視界に。判定ダイス-[5-lv]個。シナリオ1回。							
鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ			自動	120%	
効果:	イニシアでメインプロセスを行う。行動済み可、行動済みにならない。シナリオ1回。							
雷神の降臨	5	6	セットアップ			対決	100%	
効果:	ラウンド中攻撃力+[lv×5]。行動値が0になる。							
ハードワイヤード	8		常時			-		
効果:	侵蝕基本値+3。ダーマルプレート(最大HP+5)×7							
ペインエディター	8		常時			-		
効果:	侵蝕基本値+4。最大HP+[lv×5]							
自動体内式除細動器	1	4	オート			自動	リミット	
効果:	戦闘不能時に使用。HPを1にする。シナリオ1回。							
セキュリティカット	1							
効果:								
小さき密偵	1							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--