キャラクター名
トリア・ハイブリッジ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	２１０歳
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	妖魔狩りの一族			**目標**	使命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	31	27	10	31	10	4
ボーナス	5	10	9	3	10	3	1
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正					7		
能力値	5	13	9	4	19	3	3

HP	184
MP	160
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェイクガーンディーヴァ	30m	-1	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1スターハット					5	1		
胴部	S1エルダナチェニック		0	0	0	6	0	0	0
補助	エルダナバックラー		0	0	3	7	2	0	0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			13	0	9	0	3	28	10
スキル	スペシャライズ、ストロングボウ、ウェポンフォーカス		5	15					
その他				45					
総計(右)			18	85	12	23	6	28	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19	1		20	+ 3 d
トラップ解除	13	1		14	+ 4 d
危険感知	19	1		20	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 5 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
異次元バック	
ポーションホルダー	
矢筒	
エレメンタルアロー	
感知のクリスタル	
犠牲のクリスタル	
グレートＨＰポーションＸ２	
グレートＭＰポーションＸ２	

現在重量：	10		
最大重量：	40	所持金： 2880	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-	弓装備	
効果： 装備している武器の命中判定に＋SL、攻撃力に＋SLする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋１□する。								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 弓を使用した武器攻撃の命中に＋１Ｄする。								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓・錬金銃・魔導銃装備	
効果： 装備している武器の「行動修正」が０未満の場合、「行動修正±0」に変更する。								
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなた、およびあなたの所属しているギルドのメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[(ＳＬ)Ｄ]する。								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： プリプレイに装備、あるいは携帯している弓からひとつを選択。選択した弓の[重量]+3、[攻撃力]+5する。								
クローズショット	★	-	ムーブ	-	自身	-		
効果： エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行うことができる。								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	-		
効果 :シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した[種別：矢弾]のアイテムは携帯品に、投射した武器は装備品、または携帯品に戻り、再度使用可能になる。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器のダメージに＋5する。								
ドルイドマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定に達成値に＋[ＳＬ＋1]する。								
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
インタラプト	★	-	効果参照	-	単体	-	シーン、シナリオ1回	
効果： 対象のパッシブを除く、スキルの効果を打ち消す。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を行う。この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								

【伝承武器：弓】フェイクガーンディーヴァ
【継承】＝【報酬】とある依頼で報酬として手に入れた弓。「重量」＋１、「命中修正」＋１。
【伝承】＝【精霊の祝福】光の精霊の加護を受けた武器。パッシブ。この武器の攻撃は《光》属性の魔法ダメージとなる。特徴追加。
【特徴】＝【複製品】英雄神ナレシュが愛用したと言われる弓の模造品。とある式典に儀礼用として作られた偽物だが、手がけた鍛冶師、生涯の一品にして、大精霊ドヴェルグの加護を受け、伝説の弓の複製として申し分ない業物に仕上がっている。

【チャットパレット】
5+2D 【筋力】判定
13+2D 【器用】判定
9+2D 【敏捷】判定
4+2D 【知力】判定
19+2D 【感知】判定
3+2D 【精神】判定
3+2D 【幸運】判定

18+5D 命中判定(右)
85+2D 攻撃力(右)
12+3D 回避判定

20+3D 罠探知
14+4D 罠解除
20+3D 危険感知

キャラクター名
トリア・ハイブリッジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	［対象：場面(選択)］「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。							
ラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《ホバリング》を取得する。【幸運基本値】を－３する。							
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に＋２Ｄする。							
トリックアタック	5	6	ワイドアタック	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに＋[(ＳＬ)×５]する。							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	［対象：単体※]に射撃攻撃を２回行う。２回目のダメージに＋３Ｄする。							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定に＋１Ｄする。							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中に＋１□する。							
ディフェンストリック	3	-	ＤＲの直後	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを－[ＳＬ×20]する。							
アデンダム	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みにならず、行動済みでも使用可能。							
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに＋[ＳＬ×4]する。							
レストリクトアタック	★	5	トリックアタック	-	自身	自動成功		
効果：	《トリックアタック》と同時に使用する。バッドステータスをひとつ選択し、１点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。							
レストリクトアタックⅡ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《レストリクトアタック》で与えるバッドステータスの効果強度に＋SLする。							
スーパートリック	3	14	DRの直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	攻撃のダメージに＋１０Dする。							
天の日	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに＋[CL×１０]する。							
ホバリング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	飛行状態になる。登場時に飛行状態か決めてよい。							
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、または隠密状態のあなたを発見しようとする対決の【感知】判定に＋１□する。							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定に＋１□する。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に＋１□する。							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定に＋１する。さらに、あなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に＋２する。							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に＋１□する。							

キャラクター名
トリア・ハイブリッジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを１点消費。その攻撃のダメージに＋[(その攻撃の対象の数)D]する。								
フェンサーⅡ	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： リアクションの判定の直前に使用する。フェイトを１点消費。そのリアクションの判定に＋２Dする。								
フェンサーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： フェイトを使用して武器攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイトを１点ごとにダイスを２個増やす。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 残された足跡、痕跡を元に追跡するための【感知】判定に＋１□する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】に＋３する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】に＋３する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】に＋３する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】に＋３する。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が０未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限に＋５する。								
エンラージミリット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品重量制限が【基本筋力】×2になる								
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定に＋１□する。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								