キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	5r+1	2	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果： 行動値+[LV×3]、侵食率基本値+4								
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果： 行動値+[LV×5]、1ｼｰﾝ1回								
ｽﾋﾟｰﾄﾞｽﾀｰ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果： 攻撃力+行動値、1ｼｰﾝ1回、自身ﾘｱｸｼｮﾝ不可								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動(+[LV×2]m)								
音速攻撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ			白兵		
効果： 攻撃判定+LV個								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-LV(下限値7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								