

キャラクター名 シン・スメラギ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	70		5日以上1か所に滞在したことがない 予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21	3
		敏捷度	12	2		21 + 2	3
体	15	筋力	6	3		24 + 2	4
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	12	3		23	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	9	12	12	13	鎧	ブリガンディ	18	-1	7
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	10

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 11	10	83						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 13		23						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 13								

装備品		説明
頭	帽子	
耳	ブラックベルト	防護点+1
顔		
首	ポーションインジェクター	あらかじめ仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中	そよ吹きマント	装備者は射撃攻撃に対してのみ、回避力判定に+1のボーナスを得ます。
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	この靴を装着すると、通常移動の距離が「5m」、全力移動の距離が「15m」伸びます。
その他能力増強の腕輪		

その他メモ	自動失敗 チェック
シン・スメラギ	
2D6 平目	□□□□⑤
2D6+12 生命抵抗	□□□□⑩
2D6+12 精神抵抗	□□□□⑮
2d6+4 足跡追跡、危険感知 探索 天候 宝物判定 聞き耳 罨探知(レンジャー+知力)	□□□□⑳
2D6+5 隠密(レンジャー+敏捷)	□□□□㉕
2D6+5 罨解除 隠べい判定 磨り 変装 罨設置(レンジャー+器用)	□□□□㉙
2D6+12 命中判定	□□□□㉙

