

キャラクター名  
オルデン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	一族と確執がある		
経験点	0		親・兄弟を倒したことがある 悩むよりは暴れる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	38		56 + 1	9
体	15	敏捷度	1	11	-6	18	3
		筋力	12	5		32	5
心	5	生命力	10	17		42	7
		知力	13	1		19	3
		精神力	7	18	2	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	1
コンジャンラー	7	フィジカルマスター	15
プリースト/ダルクレム	7		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	1-288p
バトルマスター	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
超頑強	2-228p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
遠隔指示		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	24	18	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト追加装甲プレートアーマー+1		24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター 生来魔剣	2H	30	1	2d+ 25	10	26	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 16	12

HP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			
神聖魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
76

装備品	説明
頭 聖印(ダルクレム)	
耳 数多の石人の耳飾り	敏捷+6 防護+1
顔 アイソアーマスク	防護+1
首 ラル=ヴェイネの首飾り	
背中 スマルティアの風きり布	
右手 器用指輪	持ち物に記載
腰 ブラックベルト	
足 DG:真なる信念の腕輪	
その他 器用指輪	持ち物に記載

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	
左手 器用指輪	持ち物に記載

その他メモ	自動失敗 チェック
ドレイクの青年。 近年実力を発揮して存在を認知され始めている傭兵。 寡黙な戦士然とし、自らの武威と名声を高めるために生きる、ドレイクらしいドレイク。 幾人かの上位者の元で依頼を受けて行動する事が多く、アラティの元にいるのもその活動の一環。 この辺りの土地はゴタゴタに事欠かないため、そのトラブルを元にした機会をハイエナの如く狙って現れたのだらうと思われる。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
ムナール地方中央、首都サルナスにて王に仕える貴族たちのうち、ある伯爵の一族の生まれ。 ドレイクとしての倣いに従い、剣をまともに振るえるようになると戦場へと送られる。 それからは傭兵のように戦地を転々としながら、着実に実力を身に付けていく。 魔法に理解が無く、剣一本でありながらそれぞれの戦地で武功を立てており実力者の若者として認知されている。(ランク程度) 先に自分と同様に在野で活動する兄弟を狙って打倒しているという噂がある。	□□□□㉖ □□□□㉗

