

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |       |     |             |
|---------|----------|-------|-------|-----|-------------|
| メインクラス  | アコライト    | Lv.1: |       | レベル | 5           |
| サポートクラス | ウォーリア    | Lv.1: | ウォーリア | 性別  | 女性型         |
| 称号クラス   |          |       |       | 年齢  | ???(見た目は18) |
| 種族      | エクスマキナ   |       |       | 境遇  | 紛失          |
| 出自(効果)  | アヴェルシア生活 |       |       | 目標  | 正義          |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 17 | 14 | 9  | 9  | 9  | 18 | 7  |
| ボーナス  | 5  | 4  | 3  | 3  | 3  | 6  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 1  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 6  | 4  | 4  | 3  | 7  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 61 |
| MP   | 64 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 鍛冶神の槌        | 至近 | -1  | 11  | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    | ファインシールド     |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ビレッタ         |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 高位聖印         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 6   | 0   | 4   | 0  | 7  | 7  | 11 |
| スキル   |              |    |     |     |     | 3  | 2  |    |    |
| その他   |              |    | 2   |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 7   | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 8   | 0   | 3   | 16 | 9  | 4  | 11 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 魔術判定   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |         |
|-------------|---------|
| 冒険者セット      | 万能薬     |
| 小道具入れ       | 毒消し*2   |
| バックパック      |         |
| ポーションホルダー   | ヘビーフレイル |
| ベルトポーチ      |         |
| ウェポンケース     |         |
|             |         |
| HPポーション*2   |         |
| MPポーション     |         |
| ハイHPポーション*3 |         |

現在重量: 6  
 最大重量: 19  
 所持金: 741  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限      | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|---------|----|
| ランパート  | ★  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    |         |    |
| 効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する                               |    |     |        |     |    |      |         |    |
| プロテクション  | 5  | 3   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP    |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                                     |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ヒール  | 1  | 4   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術   |         |    |
| 効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復させる。                                   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ディフェンダー  | 5  | 3   | マイナー   |     | 自身 | 自動成功 |         |    |
| 効果: 物防+SL*3  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| カバーリング   | 1  | 2   | DR直前   | 至近  | 単体 | 自動成功 | 防御中1回   |    |
| 効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なえ、カバーしても行動済にならない。                  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| アフェクション  | 1  |     | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | アフェクション |    |
| 効果: 対象が受けるダメージを0にする。   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| カバームーブ   | 3  | 4   | カバーリング |     | 自身 | 自動成功 | シールド回   |    |
| 効果: カバーリングの射程を20mにする。  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| マジックディフェンダー  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: ディフェンダーの効果を魔防にも適用  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| クイックヒール  | 1  | 5   | イニシアチブ |     | 自身 | 自動成功 |         |    |
| 効果: イニシアチブにヒール使用可能。  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ホーム・アヴェルシア   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: 筋力基本値、感知基本値、精神基本値+1                                      |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ファーストエイド   | 1  |     | メジャー   | 至近  | 単体 | 器用   |         |    |
| 効果: 対象が戦闘不能時使用。難易度10の器用判定を行い、成功時対象の戦闘不能を回復させる。ただし、対象は行動済となる。 |    |     |        |     |    |      |         |    |
| マシンアーマー  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: 物防+2、魔防+1  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| フェイス・ゴヴァノン   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: 物防、魔防+1  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| マシンリム  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: 筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1                                      |    |     |        |     |    |      |         |    |
| トレーニング精神   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身 |      |         |    |
| 効果: 精神基本値+3  |    |     |        |     |    |      |         |    |

元はただの「ラフィネ」であった。  
 「アレスタ」の名はラフィネを拾ってくれた錬金術師家族の「アレスタ家」からいただいたものである。

「しかし、彼女はアレスタ家の人々を守ることができなかった。」