キャラクター名

牡丹

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
54:演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器あれば、きっと指が曲を覚えているはず。
66:料理	料理を作っていた。野菜を切って鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。難か最初は何も作れなくて。けれどだんだん上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つを修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復して良い
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		写真		オート			たからもの