キャラクター名: カンテラ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	50		一定期間の記憶がない		
			恥かしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	4		12	2
		敏捷度	5	1		12	2
体	6	筋力	3	3		12	2
		生命力	7	5		18	3
心	10	知力	18	2	2	32	5
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
スカウト	1		
レンジャー	5		
セージ	2		

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔化された粘土	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品		説明
頭		
耳	うさぎのピアス	聞き耳判定＋1
顔		
首	ネクタイ	
背中		
右手	知力の腕輪	知力+2、壊すと+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	懐中時計（宝石）	魔法の発動体

装備品		説明
左手	手袋	布製（白）

その他メモ

出身地：トウオウ
真面目、でもドジっ子。怒ると何語かわからない言葉で相手を罵倒する。
代々由緒正しき執事の仕事をする家系で、生活から教育まで厳しく育てられた。奉公先も決まり、向かう最中に何かの事件に巻き込まれてしまい、その間の記憶がない。気がついたら教会にいて神父と二人で暮らしていた。記憶が戻った後も面倒を見てくれた恩義から、神父に一生仕えると決心する。流行りものが苦手で自然の中で過ごすのが好き。薬草から怪しい薬を作るのが趣味。（今は惚れ薬を作ろうとしている）
ねこじゃらしを見ると猫のようにじゃれ始める。その姿が可愛いとかで、時々神父に遊ばれている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟