キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	12	23	9	28	6
ボーナス	4	4	4	7	3	9	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	6	4	9	3	11	2

HP	75
MP	109
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	11	7	9
スキル								2	2
その他									
総計(右)			6	0	4	0	11	9	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3d+CL*3]点回復。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の武器攻撃ダメージ+SL*3								
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の魔法攻撃ダメージ+SL*3								
アクセラレーション	1		パッシブ		自身			
効果： 行動値、移動力+2								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールと同時使用。イニシアチブにヒール使用可能。								
ディフィブリエイター	1		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるHP,MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果+1d								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 使用時、物防or魔防選択。対象の選択防御力+SL*2								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポン、ホーリーワードと同時使用。同時使用スキルの効果に「攻撃の命中+1d」を追加する。								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果： 選択能力基本値+5								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているBSをすべて回復。								
ホーリーグレイス	1		パッシブ		自身			
効果： ホーリーアーマーの効果を物防、魔防両方upに変更する。								
ミュトスノウレッジ	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			