キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	♂
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0		2	7
感覚	0	1	0			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	49
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	7		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	7r-2	4	12		能力を2点上昇。装甲値合計+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
屍人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔獣の本能	1	2	メジャー					
効果：	RCを【肉体】で判定							
コンセ：キュマ	2	2	メジャー					
効果：								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果：	リアクションを放棄して白兵攻撃。C値-Lv。リアクション不可							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダイス+Ｌｖ個							
過剰収縮	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダイス-Lv個まで。攻撃力+［減賽×4］							
グラビティテリトリー	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	最大HPを［Lv×7］							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	行動値+［Lv×5］							
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲（選択）	対決		
効果：	攻撃力+［Lv×3］の射撃攻撃							
憎悪の炎	1	2	メジャー			対決		
効果：	ダメージを与えた対象に憎悪を与える							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+［Lv×2］m							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								