キャラクター名: エンジュ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	5		16	2
		敏捷度	5	12		23	3
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	12	17		36	6
心	16	知力	4	32		52 + 2	9
		精神力	6	23		45 + 3	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	エンハンサー	2				
コンジャラー	9	ドルイド	15				
フェアリーテイマー	10						
マギテック	6						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	12						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 陽気なマナコートプラス(知識判定)		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
ブラックロッド (専用)宿り木の棒杖加工+100G。専用発動体。消費MP-1。	2H	10		2d+ 1	12	3	20										
ソーサラーロッド (専用)宿り木の棒杖加工+100G。専用発動体。魔法行使の達成値+2。	2H	10		2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
189

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	15			
操霊魔法	9	20			
深智魔法	4	20			
妖精魔法	10	21			
魔動機術	6	17			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	1d6を振り5-6であれば主動作追加
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費時にHP10回復
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	補助動作で選んだ1つの属性に対し抵抗+1、被ダメージ-1
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	自然環境扱いになる
足	華美なる宝石飾り	水・氷/炎/風/光
その他	マギスフィア大	

装備品		説明
	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
左手	正しき信念のリング	
	不撓のバックル	ガン、矢/太矢の攻撃を精神抵抗で耐える

その他メモ

人族領生まれのメリア。
敬虔なダリオン信徒である母の下で、のんびり育つ。
母は優秀なドルイドであり、幼いエンジュへ自然に関する知識を教えてくれた。
そんな穏やかな日は突然終わりを告げる。
森から帰った13歳のエンジュは家の様子がおかしい事に気が付く。
恐る恐る家の中へ入り、母を呼ぶが返事がない。
母を探し台所へ向かうと、そこには血溜まりに沈む母の姿があった。
悲鳴を上げ慌てて抱え起こしたところで、玄関の方から声がかけられ母の同僚が入ってきた。
母の同僚は突然エンジュに向けて声を荒げ、外から人を呼んできたと思うと、エンジュを取り押さえた。
無実を訴えたが牢屋に入れられ、気が付いたら犯罪奴隷として蛮族領に売り飛ばされていた。
ラクドスへ移送されたエンジュはショーの一環で初めて人を殺めてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エンジュ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○	ブルライト地方語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ラビットイヤー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50				
専用宿り木の棒杖*2	200				
専用発動体*2	200				
専用華美なる宝石飾り	120				

名誉点 所持 10 /合計 580

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
礼服/ドレス	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
地図作成	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
受益者のシンボルx10	○□□○□□
5点魔晶石x40	○□□○□□
魔香水x40	○□□○□□
叡智の腕輪x8	○□□○□□
陽光の魔符+1x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+1x10	○□□○□□
月光の魔符+2x8	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□

所持金 540 G

預金・借金 G