

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	12歳
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	現代人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	23	21	18	9
ボーナス	5	3	3	7	7	6	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	5	3	3	10	8	9	4

HP	80
MP	132
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先			4					
左手									
頭部	蟲姫のティアラ					2	2		
胴部	蟲姫の衣					8	1		
補助	蟲姫のケープ					5	2		
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			3	0	3	0	9	11	10
スキル						20	20		
その他								1	
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	3	35	34	12	10
総計(両)			3	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
1スマートフォン	ハイHPポーション
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×6	
使い魔：シシャモ	
使用済みMPポーション×6	
使い魔：どんぐり	
マジカルハイMPポーション×2	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
使い魔：マフィン	

現在重量：	15	所持金：	282914	預金・借金：	20000
最大重量：	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1		Pas		自身			
効果：	魔術判定+1D							
サモン・シームルグ	1	2	Maj	20m	範囲選択	魔術		
効果：	2D+CL×2点回復							
ファミリア	3		ltm					
効果：	使い魔取得							
ファミリアアタック	5	1	Maj	20m	単体	感知	使い魔	
効果：	(SL+2)D+CL貫通ダメージ							
サモン・アラクネ	5	2	DR後	20m	範囲選択	自動	防御1	
効果：	ダメージ - SLD							
マジックサークル	3	1	Min		自身	自動		
効果：	魔術、サモナースキル+SLD							
ブラッドパクト	3		Pas					
効果：	サモナースキルのコスト - 3							
コンストリクション	1		効果		自身	自動		
効果：	サモン系単体化コスト-2							
ファミリアマスタリー	1		Pas					
効果：	ファミリアアタック命中+1D							
ファミリアコンビネーション	1	3	Maj		自身	自動	メイン1	
効果：	ファミリアアタックと、メジャーアクションのスキルかVパワーを使用							
ガーディアン	1		DR後	20m	単体	自動	シールド、使い魔	
効果：	ダメージ - CL×5							
サモンリヴァイアサン	1	2	Maj	20m	範囲選択	魔術		
効果：	無属性魔法ダメージ2D スリッパ							
ダブルキャスト	1	15	Maj		自身	自動	シナリオSL	
効果：	Maj魔術2つ使用							

- 5d6+10 魔術判定
- 2d6+24 サモン・シームルグ
- 5d6+24 サモン・シームルグ、マジックサークルを添えて
- 2d6+11 感知判定
- 3d6+11 ファミリアアタック命中
- 8d6+12 ファミリアアタックダメージ
- 11d6+12 ファミリアアタック+マジックサークル
- 5d6 サモン・アラクネ
- 2d6+5 回避
- 2d6+9 敵識別
- :MP-4
- :MP
- :HP

