

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	享年 西暦802年
種族	アーシアン			境遇	斬首
出自(効果)	宿命			目標	本懐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	9	9	9	10	5
ボーナス	4	3	3	3	3	3	1
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	4	4	1

HP	43
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	8	10
スキル	フォアストール1							2	
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	4	10	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	
調理道具	
にく	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 408
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	刀を使用した命中判定に+1dする。							
プラクティス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	キャラクター作成時の【筋力基本値】に+2、【精神基本値】に+1する。							
フォアストール	1		パッシヴ		自身			
効果:	【行動値】に+[SL×2]する。							
プレッシャー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

蝦夷を率いて朝廷に反旗を翻したのだが、坂上田村麻呂に討たれ、斬首された。悪鬼や妖怪として見られる側面があったためなのか、ドゥームガードとしてエリデンの地に転生を果たした。前世の宿命で王権に叛逆しなくてはならぬという使命感を抱えている。