キャラクター名: アーステッド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		歳の離れた友人がいる（妖精）		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	6		19	3
		敏捷度	5	4	2	16	2
体	6	筋力	3	10		19	3
		生命力	10	20		36	6
心	10	知力	12	20		42 + 1	7
		精神力	9	30	-1	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	エンハンサー	1
コンジャラー	9	アルケミスト	7
フェアリーテイマー	15	デーモンルーラー	2
スカウト	12		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p
ファストアクション	2123p	MP軽減/コンジャラー	1-283p
影走り	2120p	マリオネット	2-230p
トレジャーマスター	3143p	魔晶石の達人	2-230p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123p	ターゲッティング	1-280p
ポーションマスター	2123p	鷹の目	1-280p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
バハルナ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
バークメイル		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
ディスペルニードル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	難しい重いソフトレザー		9		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
発動体ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
150

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	8	16			
妖精魔法	15	22			
召異魔法	2	9			

	装備品	説明
頭	英知のとんがり帽子	
耳	華美なる宝石飾り	契約光土闇水
顔	ラルヴェイネの観察眼	
首	幸運のお守り	
背中	インテリアニマルサック(ネウ型)	探索異常感知危険感知罠回避魔物知識+1
右手	知力指輪	
腰	多機能グリーンベルト	
足	幸運の羽	
その他	ラルヴェイネの羽冠	

装備品	説明
野伏のセービングマント	
左手 平準の指輪	
DG	
正しき信念のリング	

その他メモ

5ー3まだ見ぬ世界を見るため

どこからともなくやってきた流浪の旅人兼冒険者。
常に移動しており誰に囲われることもなく気ままに旅をしている。
豊かな森や自然を愛しており、その傍らには常に妖精の気配が存在していることで知られる。
争いは好まなず臆病な性質で、厄介ごとの気配を察するとあっという間に姿をくらます。
しかし苦労人の気質があるのか、妖精や友人から頼まれると中々断れないところがあるようだ。

物乞い5　作家5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アーステッド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)	悪魔の印	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	熱狂酒x2	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食７日分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
平準の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点石x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10点石x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
15点石x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フェアリードロップx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒールポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Sx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白Sx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤SSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑SS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 630 G	預金・借金 G
x2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
アリスト、プリムの顔見知り	
冒険者ランク『ダガー』	
冒険者ランク『レイピア』	
冒険者ランク『ブロードソード』	
冒険者ランク『始まりの剣☆３』	2500

名誉点 所持 1000 /合計 3500