

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	9	11	12	8
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	4	6	3

HP	25
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	5	6	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:ヘッジホッグ	★		パッシブ		自身			
効果:素手の攻撃力を「攻撃力:+CL+1」に変更する。さらに、スキル、パワー、アイテムの効果によって[威圧]を与えた場合、その[威圧]を与えたキャラクターに3点のHPロスを与える。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1							
効果:								
サモン:フェンリル	1	8						
効果:								
フォースプリンガー	1	8						
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品