キャラクター名: ルクス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	7		19	3
		敏捷度	5	8		19	3
体	6	筋力	2	4		12	2
		生命力	7	17		30	5
心	10	知力	13	33		56 + 2	9
		精神力	11	21		42 + 2	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	エンハンサー	1
コンジャラー	14		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	2-230p
治癒適性	2122 p	バイオレントキャスト	1-288p
不屈	2123 p	クリティカルキャスト	2-233p
ポーションマスター	2123 p	ダブルキャスト	2-234p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	陽気なマナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なクォータースタッフ 防護点+1　ソサコン魔法行使判定+1『脆弱な』魔法被ダメージ+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
172

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
操霊魔法	14	26			
深智魔法	14	27			
妖精魔法	8	20			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	1d6を振り5-6であれば主動作追加
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4(知名度以下にはならない)
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費時にHP10回復
背中	インテリアニマルサック	
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	
足	華麗なる宝石飾り	
その他	矢筒	

装備品		説明
	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
左手	正しき信念のリング	
	不撓のバックル	

その他メモ

人族領からイゼットへ移り住んだ研究者。
人族領のとある都市出身で、父のルシアンは教師、母のウサミは探偵をしている。
食事を集りに来る母の同級生・リカントのクマキチくんは苦手。
父からの教えで「タビットはキルヒアの子孫である」と信じており、知識を深めるための努力は怠らない。
父・ルシアンは、助手のジルォとルクスを連れて街から離れた所で魔術実験を行っており、幼い頃からそれを見て育ったルクスもまた研究者の道へ。
(とある都市の郊外には謎のクレーターが出現することが多く、人々は首を傾げている)
人族領は色々と制限が多いので、より自由に実験のできるイゼットへ移り住んだ。
若手という事もあり、イゼット側から外回りの仕事を押し付けられるのが少し不満である。
興味をひかれたのでフィールドワークと称してアラティの所に居座ってる。
蛮族の知識を求めている父から偶に手紙が届く。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ルクス	

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携行品セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
5点魔晶石x40	○□□○□□
魔香水x40	○□□○□□
陽光の魔符+1x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+1x10	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
粘着液の矢x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
強く魔化された花崗岩	○□□○□□
黒曜石の盾(大)	○□□○□□
鋼玉の守護(大)	○□□○□□
柘榴石の活力(大)x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)x2	○□□○□□
青蓮の青玉(大)	○□□○□□
方解石の複眼(大)	○□□○□□

所持金	預金・借金
860 G	G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化(HP)	50
装飾品専用化(MP)	50
装備専用化	100
名誉アイテム+装備専用化	120

名誉点 所持 145 /合計 465