

キャラクター名
カタリナ=エストレア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	母親に愛されて育った		
経験点	7000		異種族の友人がいる 大怪我をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
	体	7	器用度	11	12		30 + 2	5
		敏捷度	8	13		28	4	
	心	7	筋力	12	24		43	7
精神力		9	26		42	7		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	5
コンジャラー	4	アルケミスト	5
フェアリーティマー	13		
スカウト	9		
レンジャー	7		
セージ	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	IB39p
ルーンマスター	IB34p	魔法収束	IB39p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32p
トレジャーハント	2120p	魔法誘導	IB32p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	IB39p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	基本	基本追加	基本追加
	レベル	命中力	ダメージ
ファイター	15	20	19
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	Manaコートプラス		6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	19
			7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソード	1H両	21		2d+ 0	-1	3	36/46										
首斬り刀+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード(緑) Sx10	○□□○□□
マテリアルカード(赤) Sx10	○□□○□□
マテリアルカード(金) Sx10	○□□○□□
マテリアルカード(赤) SSx5	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
魔晶石 [5点] x15	○□□○□□

スカウト用ツール	所持金	預金・借金
○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□	427240	G
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	28 _m	84 _m	2d+ 19	7	87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	10			
妖精魔法	13	19			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 13	2d+ 19	2d+ 22	93

装備品	説明
頭	カトレアの花冠
耳	
顔	
首	背水のネックレス 3R間筋力・敏捷・器用+12、終了後1日-6
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	軽業ブーツ/スパイクヒール
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪
	宝石ケース

その他メモ	自動失敗チェック
【物質転移】 所謂、『オーダーの世界』にて生まれ持って得た彼女自身の特性能力。剣と魔法の世界にて、本来ならば存在しない能力群だが、『旅』の中にて様々な世界を渡ることによってそれらの制約を超えている。 物質転移は実際のところは転移能力というよりも、物質の再構成能力に近い。 ○マテリアルマスター 物質や機械に対する理解力。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕