キャラクター名
アキラ　ハジメ

プレイヤー名

個性						性別	男
ワークス	情報訓練生					年齢	19
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	情報支援C	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	3	0	0	0	3
器用	3	4	1	0	0	8
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	1	4	0	0	0	5
運	0	1	0	0	0	1

LP	19
TP	12
機体P	10
行動値	9

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	6
命中：戦術		0	6
回避		0	3
行動値	1	0	9

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	1	0	3
敏捷技能			
運動		0	3
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	9
セキュリティ	3	0	11
運転：バイク		0	8
運転：自動車		0	8

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	7
プログラム	2	0	7
学術		0	5
医療知識		0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	6
情報：軍事	1	0	6
情報：裏社会		0	5

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
回避補正	1	RA		対象の回避判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る
訓練：器用	-	PA		器用+1
機体修理	5	非戦闘時		対象となる機体のHPを[2D+【知性】+<機体知識>x2]点回復させる。1機につき1ダイブに1回まで使用可能。
緊急修理	3	MA		対象の機体のHPを[2D+<プログラム>x2]点回復

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
改造制服	2	4	-1				
その他修正							
合計		8	2	9	12	2	