キャラクター名
ベヒモス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	10	8	10	10	8
ボーナス	3	3	3	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	4	4	2

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	5	0	4	9	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：エクウス	★		パッシブ		自身			
効果：素手の攻撃力を「CL+4」に変更する。あなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり【移動力】に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートや、自身のマイナーアクションでも解除できない。								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：								
ランナップ	1	3						
効果：								
ライドチャージ	2	5						
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								