

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	30		54 + 1	9	シューター	15		
体	0	敏捷度	9	12		35 + 1	6	スカウト	15		
		筋力	6	10		16	2	セージ	14		
心	11	生命力	10	11		21	3	エンハンサー	6		
		知力	2	6		19	3	バード	2		
		精神力	17	21		49	8	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	武器習熟A/クロスボウ	1-281p	汎用蛮族語		○	○	
影走り	2120p	狙撃	1-293p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p	グラスランナー語		○	○	
匠の技	3143p	命中強化	2-230p	ブルライト		○	○	
鋭い目	2120p	鷹の目	1-280p					
弱点看破	2121p		p					
マナセーブ	2123p		p					
マナ耐性	3144p		p					
ターゲットィング	1-280p		p					
牽制攻撃	1-286p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	姿勢堅持	
アンチボディ	人馬一体	
メディテーション	超高所攻撃	
オウルビジョン	特殊能力解放	
ケンタウロスレッグ	騎乗指揮	
ジャイアントアーム	極高所攻撃	
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放	
サモン・フィッシュ	八面六臂	
サモン・スモールアニマル	騎獣超強化	
高所攻撃	クリティカルレイ	
以心伝心	ヴォーパルウェポン	
騎獣強化		
タンデム		
獅子奮迅		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	24	21	17

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7	3	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱の古傷のガルド	2H	26	2	2d+ 28	9	27	56										
命中+1、C値-1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 21	3	68						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 17	2d+ 21	2d+ 18	2d+ 25	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭	叡智のとりがり帽子		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖		
顔	ひらめき眼鏡		
首	スマルティエの銀鈴		
背中	スマルティエの風切り布		
右手	器用指輪	左手	正しき信念のリング
腰	アルケミーキット		
足	DG		
その他スポッタードール		インテリアニマルサック	

— その他メモ —

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㊱

