キャラクター名: ウソピ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6 + 2	1
		敏捷度	6	1		12	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	12			20	3
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングサン	2H片	14	-1	2d+ 2	10	5	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	テント	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□	保存食x4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食(干しニンジン)x2	○□□○□□		○□□○□□
ニンジン	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		

所持金 888 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ルブライト地方	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3 /合計 3

その他メモ

美味しいニンジンを作るニンジン農家の家に生まれたタビット。
（自分より小さい）子供が大好きでよく、（自分より小さい）子供と遊んだり、家で取れた余ったニンジンをおすそ分けしたりして（自分より小さい）子供たちから結構人気。
ただし自分と同い年或いはそれより年上の人に対してはなんかよくわからんが偉そうだったり謎に得意気な態度を取ってくるので初見の人の印象は悪い。
子供と接してるウソピの姿を知ってる人でも微妙な反応を返されたり…（ウソピは微妙な反応をされたりしてもわかってない）
でも子供と接してる面倒見が良い（？）ウソピの姿を知ってる地元の人からは割と親しまれている。
こんな感じで幸せな家庭で過ごし、子供に人気で、地元人からも親しまれていて、毎日おいしいニンジンが食べれているのでウソピ自身かーなーり幸せでかーなーり図に乗っている。
ところがある時蛮族に地元中の畑が荒らされ大被害を受ける。
悲しむ家族や悲しむ地元住民たちを見てウソピの心は怒りに燃えた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟