キャラクター名: 人間

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	5		18	3
		敏捷度	10	10		27	4
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	10	7		24	4
心	7	知力	9	12		28	4
		精神力	8	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	12		
スカウト	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
鷹の目	1-280 p		p
マリオネット	2-230 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
スフィ	
イニブ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	12	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

1R：攻撃→FA召喚→妖精行動
2R：妖精行動→解除して攻撃

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟