

キャラクター名 _____ RPタビット
 プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			10	1
敏捷度	5			10	1
筋力	5			13	2
生命力	3			11	1
知力	13			22 + 2	4
精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	
		226 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 90	G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	0	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 能力増強の腕輪(知力)	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑱
_____	○□□□⑲
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉕