

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビシヨップ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	1	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	0	1	0	1	0	2	1

HP	0
MP	0
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			1	0	0	0	2	0	5
スキル									
その他									
総計(右)			1	0	0	0	2	0	5
総計(左)			1	0					
総計(両)			1	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	0			0	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	1			1	+ 2 d
アイテム鑑定	1			1	+ 2 d
魔術判定	1			1	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 0

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アンセム	1							
効果：	対象のHPを[CL×2+10]+3D回復							
オラトリオ	1							
効果：	対象のバッドステータスをすべて回復する							
ラストソング	1							
効果：	対象の[戦闘不能]を回復し、HPを最大値まで回復する。ただし自分は[戦闘不能]になる							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								