

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	ウォーロック	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	天啓
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	11	9	9	6
ボーナス	4	3	2	3	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	4	3	2	5	5	5	2

HP	32
MP	35
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：風（参照用）			5					
左手	ランタン								
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	7	9
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	2	5	8	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション×2	
仮面	
アクセサリー	
香水	

現在重量： 3  
 最大重量： 12  
 所持金： 427  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたが行う攻撃で与える魔法ダメージ+3、魔法防御+3、初期フェイトが4になる							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1d、1d、1d	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージにCL×10追加する							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔術判定+1D 2d+5の魔法ダメージとなる 魔術<風>							
	1							
効果：								
レガシーサイン	1		パッシヴ		自身			
効果：	レガシークラスに転職できる							
エレメンタルウェポン	1	3	SUP		自身	魔術判定		
効果：	使用する際に「種別：精霊剣」から一つ選択せよ。あなたは装着している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。別のアイテムを装着していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる							
ソードマジック	1	5	レガシーアクション	効果参照	単体*	魔術判定	精霊剣使用	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行う。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。							
サーチリスク	1		パッシヴ		自身	-		
効果：	危機感知判定+1D							
マジカルハーブ	1		アイテム		自身	-		
効果：	S L 1ならMPポーションを3個、2ならMPポーション5個orハイMPポーション2個							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

精霊剣：土 攻撃力CL+7 この武器による攻撃は土属性 分類：魔術<土>の達成値+1  
 精霊剣：水 攻撃力CL+5 この武器による攻撃は水属性 分類：魔術<水>の達成値+1  
 精霊剣：火 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は火属性 分類：魔術<火>の達成値+1  
 精霊剣：光 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は光属性 分類：魔術<光>の達成値+1  
 精霊剣：闇 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は光属性 分類：魔術<闇>の達成値+1