キャラクター名
人間

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15 + -6	1
		敏捷度	4	5		16	2
体	7	筋力	10	12		29 + 1	5
		生命力	8	10		25	4
心	7	知力	7	9		23 + 1	4
		精神力	10	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2
グラップラー	3		
ソーサラー	4		
レンジャー	12		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/盾	1-282p
追加攻撃	220 p	ガーディアン	1-279p
投げ攻撃	225 p	囮攻撃	1-284p
治癒適性	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
不屈	2123p	防具の達人	3-213p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かばう	1-285p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	12
グラップラー	3	4	5	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30		14
盾	エターナルロード		24	1	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 7	10	12	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	28

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	石人	
顔	アイソ	
首		
背中		
右手	剛力指輪	
腰	真黒帯	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟