

キャラクター名
ミーナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
手紙	
演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい。
ポジション		過剰文明		アクション	1	自身	自身の所持している地雷・砲撃マニューバを1つ使用する(そのコストは別途支払)。その攻撃の威力は命中直前の両腕にダメージを与える。体・ローレザルは別のダメージ。
ポジション		灰の雨		ダメージ	2	自身	自身の与えた砲撃攻撃ダメージにのみ可。「全体攻撃」を加える。
メインクラス		一閃		オート			自身の「オート」マニューバによる修正後のコストが「3」以上のマニューバを使用した攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		重撃		オート			自身の「オート」マニューバによる修正後のコストが「3」以上のマニューバを使用した攻撃で与えるダメージ+1してよい。
メインクラス		後の先		オート			同カウント内で攻撃マニューバを宣言した手駒に対して行う攻撃判定の出目+1。さらに与えるダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		補助脳		オート			最大行動値+1、装備部位にダメージを受けた場合、追加で一個、同じ装備部位の基本パーツを損傷する。このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		オート	4	1~2	砲撃 4 + 爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ジェネレーター		オート			最大行動値+2、戦闘の終了時に任意の基本パーツを1つ損傷する。基本パーツが残っていない場合、この効果は無視してよい。
胴		たからもの		オート			写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1