

キャラクター名
片月 有理 (かたつき ゆうり)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
悪影響	P 庇護	N 不安		
クラスメイト	P 友情	N 不安		
剣道	P 尽力	N 敵愾心		
	P	N		
ムカデ	P 連帯感	N 恐怖		
多門先輩	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2	Xジャー					
効果:	C値-Lv							
赫き剣	1	3	マイナ		自身			
効果:	Lv*2以下のHP消費、消費HP+8の攻撃力を持つ白兵武器を作成する							
渴きの主	5	4	Xジャー	単体	至近			
効果:	装甲無視、命中時Lv*4点HP回復							
ブラッドボム	2	1	Xジャー					
効果:	1点でもダメージで対象に[Lv-1]Dの追加ダメージ。使用者にも同じダメージ							
一閃	1	2	Xジャー					
効果:	戦闘移動を行う。離脱不可							
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション		自身			
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個、HP-1D失う							
かしく歯車	★							
効果:	精密作業が出来る							
真偽感知	★	2						
効果:	嘘と嘘と見抜く							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣道部に所属する男子高校生。真面目で人当たりが良く、教えるのが上手いためテスト前などはクラスメイト達を自宅へ招いて勉強会を開いている。以前不良に絡まれた際に、暴力を振るってきた相手に対し偶然持ち歩いてた竹刀で返り討ちにしたことがあるというエピソードが「返り討ちにした」→「返り血に染まった」と間違っって伝わり、暴力と無縁そうな黒月の雰囲気とのギャップもあり「返り血の片月」と揶揄される時がある。ちなみに剣道の腕は中の上で、運が良ければギリギリ県大会に出れるぐらい。

覚醒後
己の血を操り、肉体に負担をかける代わりに身体能力を強化する能力を得る。血で作った剣を振るい、飛散した血液を斬撃に変えてダメージを与えるため血だらけになりながら戦う。