

キャラクター名
マージャ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手紙	
演奏	
母の手	
相貌喪失	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート			あなたが楽園にいる際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		魔弾		オート			射程+1
メインクラス		各個撃破		ダメージ	0		「爆発」「全体攻撃」を被らない自身の射撃攻撃マニューバで与えたダメージにのみ使用可。「全体攻撃（敵味全員はこの攻撃でダメージを受けない）」の効果を得る。
メインクラス		鉛の造花		オート			このスキルを習得した時、レクイエムのスキルを二つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		銃神		オート			出目1
メインクラス		子守唄		オート			コスト-1 出目-1
サブクラス		鷹の目		オート			射程2~4の対象へ行う攻撃判定の出目+1してよい。
頭		カンフー		オート			1
頭		補助脳		オート			最大行動値+1、装備部位にダメージを受けた場合、追加で一個、同じ装備部位の基本パーツを損傷する。このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		フェイント		ダメージ	1	自身	支援2
頭		ベルトリンク		オート			このパーツが破損していなければ、射撃攻撃マニューバ宣言時に「はらわた」を1個損傷することによってそのコストを-1(最低1)してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断 出目+1
腕		サイバネティックウェポン		オート			シナリオ開始時に所持している攻撃マニューバ1つを指定し、そのマニューバに「攻撃判定の出目+1」(既にあれば+1)を加える。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		戦術大全		オート			最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1