

キャラクター名  
ソフィア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	不明		
経験点	0		不明		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		16 + 2	3
体	14	敏捷度	8	10		24 + 2	4
		筋力	1	3		18	3
心	10	生命力	2	4		20	3
		知力	9	12		31	5
		精神力	11	10		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アルケミスト	5
ソーサラー	14	ライダー	9
コンジャラー	2		
プリースト/ラーリス	15		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	223p		p
鷹の目	219p		p
マルチアクション	2125p		p
足さばき	2120p		p
頑強	218p		p
頑強II	2121p		p
なぎ払い	3146p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメール
メディテーション	イニシアティブブースト
高所攻撃	
遠隔指示	
騎獣強化	
タンDEM	
超高所攻撃	
人馬一体	
探索指令	
HP強化	
HP超強化	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	13	14	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	24	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のバスタードソード	2H	17	1	2d+ 14	10	14	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	5120	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	26 <sub>m</sub>	78 <sub>m</sub>	2d+ 24	15	110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	19			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	19			
神聖魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 11	2d+ 18	2d+ 21	124

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする。C値10
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗+2
顔 赤の眼鏡	眠らない
首 聖印(ラーリス)	
背中 大風の翼	滑空できる(落下ダメージ無効)
右手 器用の腕輪	
腰 不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗できる
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗
ささがせGM: 成長ふりまーす	チェック
ささがせGM: 2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D	□□□□⑤
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□⑩
5[4,1]+9[5,4]+9[3,6]+10[4,6]+7[6,1]+6[3,3]+7[1,6]+12[6,6]+3[2,1]+7[2,5] → 75	□□□□⑮
ささがせGM: 2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D	□□□□⑳
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□㉑
3[1,2]+7[6,1]+9[5,4]+10[5,5]+5[1,4]+3[2,1]+7[1,6]+7[3,4]+12[6,6]+10[5,5] → 73	□□□□㉒
ささがせGM: 2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D	□□□□㉓
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□㉔
9[5,4]+8[6,2]+11[6,5]+4[2,2]+3[2,1]+6[5,1]+5[2,3]+10[4,6]+8[2,6]+7[1,6] → 71	□□□□㉕
ささがせGM: 2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D+2D	□□□□㉖