キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自分を対象とするすべての攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ1つ追加
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ1つ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度使ってもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい。
胴		リフレックス		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おおあな		ジャッジ	0	自身	妨害1　自分に対する攻撃判定にのみ使用可