

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ウロボロス				
オプショナル	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タマ	消費
イフリートの腕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の茨	5	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 移動時、HPをLVD失う								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
斥力の槌	1	2	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果： 対象を移動させる								
コンセ：パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV(下限値7)								
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果： 対象を移動させる								
原初の赤：妖の招き	2	2+1	メジャー	20m	単体	〈白兵〉	-	
効果： 対象を自分のエンゲージに移動								
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 対象を範囲(選択)に変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								